En este ejercicio vamos a iniciar la familiarización con la linea de comandos, cli o shell de un sistema operativo LINUX.

Es posible que alguno de los alumnos ya tengan conocimientos adquiridos previamente para muchos de los comandos básicos que

aquí vamos a ver. No te confíes, ya que es muy posible que algun detalle nuevo pueda surgir, o que se te ofrezca una forma

nueva de hacer las cosas que sea más provechosa para tu futuro como desarrollador

Si tienes muchas dudas, por favor, no tengas ningún problema en levantar la mano y pedir ayuda, puesto que dejaremos tiempo

en clase para ir resolviéndolas por parte del profesor. Por si necesitas alguna referencia, consulta la Classroom donde se

publicarán varios recursos que te serán de ayuda. Para empezar, te dejo un enlace de referencia:

https://cheatography.com/davechild/cheat-sheets/linux-command-line/

La dinamica de trabajo será la siguiente: Para simular un escenario de trabajo más real, y evitar que uséis usuarios con

más privilegios de los necesarios, vais a conectaros a una Máquina Virtual que voy a configurar en mi PC del Aula.

Cada uno de vosotros va a tener un usuario y una password, que os debe valer para acceder. Para conectaros deberéis

instalaros el programa Putty, que podréis encontrar en descarga gratuita en Internet. Si hubiera algun problema de permisos

podéis instalaros una version portable. Igualmente debéis instalaros un programa gráfico, tipo WinSCSP o FileZilla

que permite compartir de una forma más intuitiva entre vuestros equipos y el servidor.

De este modo la forma de trabajar será:

1) El profesor arranca su máquina virtual y activa el bridge de acceso para los usuarios dentro de la red. Aquellos que usen

portatil, deben arrancar sesion en su PC asignado pues no están en la misma red.

2) El alumno con sus credenciales, debe acceder con Putty a su directorio en /home/nombre\_de\_usuario

3) Una vez dentro, encontrará este mismo fichero README.txt, un fichero BOLETIN1.txt

4) El alumno debe completar el boletin, para lo que deberá crear en el mismo directorio /home/nombre\_de\_usuario 1 fichero

con las respuestas de los boletines. El fichero se llamara SOLUCION\_BOLETIN1.txt por ejemplo

5) Cada fichero de solución debe contener los comandos que han sido necesarios para completar cada uno de los ejercicios que

conforman el boletín, y que habrán quedado materializados en el /home/nombre\_de\_usuario ya que los boletines tratan sobre acciones

sobre cada una de vuestras rutas. Por ejemplo: crear un directorio con nombre dir1 donde tengan permiso para escribir todos los usuarios.

6) Una vez completados los ejercicios, deberá subirse a la tarea de la Classroom el fichero SOLUCION\_BOLETIN\*.txt, los cuales podréis

descargar mediante la utilidad WinSCP o FileZilla

NOTA. Sobre el uso de IAs para resolver los ejercicios.

Estos ejercicios son básicos, y es muy posible que una IA os ofrezca una solución directa y que los completéis rapidamente copiando

y pegando, y en consecuencia sin aprender. Es por ello que durante las clases iré preguntando en vivo a los alumnos/as para concretar

que efectivamente estáis adquiriendo estos conocimientos básicos. Son tan básicos que usar una IA para esto solo es señal de vagancia

y falta de ganas de aprender. Aquellos alumnos que no respondan satisfactoriamente a las preguntas, y que sus boletines estén avanzando

fruto del copiar y pegar, tendrán automáticamente un 0 en la práctica. Estáis avisados con antelación.









































